



**ÄNDERUNGEN 202  
+  
an der WETTSPIELORDNUNG  
DES  
ROYAL DART VERBAND ALLGÄU e. V.**

#### Gründe:

- vereinheitlichen von Begriffen
- Optimierung von Formulierungen
- Erweiterungen
- Anpassungen an die Dartsoftware

#### Begriffe:

- 2K -> 3K
- Vorstandschaft -> geschäftsführendes Präsidium oder erweitertes Präsidium
- Club -> Spielstätte
- Teampass -> Mannschaftskarte

Links auf RDVA-Formulare entfernt (wird zukünftig in 3K beantragt / erledigt)

2.2: Am Spielort müssen mindestens zwei funktionsfähige Dartautomaten zur Verfügung stehen. Die Automaten müssen eine ausreichende Beleuchtung ausgestattet sein.

4.1: Ein Transfer ist je Spieler nur einmal je Saison möglich

4.6: Der Ligastatus, DO, MO oder SO, der Vorsaison ist für die komplette aktuelle Saison gültig. Dies betrifft auch einen möglichen Transfer.

6.5: detaillierte Beschreibung von Aufstieg bei Punktgleichheit  
Bei unterschiedlicher Anzahl von Teams innerhalb einer Ligastaffel, wird der Faktor „Tabellenpunkte ÷ Spiele“ herangezogen.

Beispiel:

A-Team, Saisonende - zweiter Platz - 10er Liga, 18 Spieltage, Gesamtpunkte 25 Punkte 1,3889 (3)

B-Team, Saisonende - zweiter Platz - 9er Liga, 16 Spieltage, Gesamtpunkte 24 Punkte 1,5000 (1)

C-Team, Saisonende - zweiter Platz - 8er Liga, 14 Spieltage, Gesamtpunkte 20 Punkte 1,4286 (2)

Gem. Faktor ergibt sich folgende Reihenfolge der Aufsteiger: B-Team – C-Team - A-Team

8.1: Einspielzeit von 15 auf 30 Minuten erhöht,  
Hinweis "auf dem später auch die Ligaspiele ausgeführt werden"

8.6: klarere Regelung für Spielerein- und Spielerauswechslungen  
Bereits ausgewechselte Spieler dürfen nicht mehr eingewechselt werden, auch wenn dies in der aktuellen Version der 3K-Software möglich ist.

9.1: wann sind die Doppelpaarungen zu spielen

11.5: Ablenkung durch Zwischenrufe, Pfeifen, Rasseln, Tröten und ähnliches

11.10: Pfeile, die zu früh geworfen wurden, bevor der Dartautomat freigeschaltet hat, dürfen nicht nachgedrückt und nicht wiederholt werden

12.1: Nicht bestätigte Spielergebnisse, gegen die kein fristgerechter Protest eingereicht wurde, werden am Dienstag, 20 Uhr automatisch bestätigt

- 12.2: Nach Ende der Begegnung muss das Spielergebnis (wenn nicht schon parallel zum Ligaspiel erfolgt) unverzüglich, aber spätestens am Folgetag durch das Heimteam in die 3K-Software übertragen werden. Alle Ergebnisse müssen bis spätestens Montag 19.00 Uhr, nach dem regulären Spieltermin (gem. Spielplan) in 3K von beiden Kapitänen bestätigt worden sein.
- 14.1: "Proteste bzgl. Vorfällen während eines Ligaspiels, sind unter Bemerkungen in 3K zu erfassen"
- 14.8: Abgelehnte Spielergebnisse zählen als fristgerecht eingereichter Protest.
- 15: Hinweis auf Jugendordnung
- 17.4: Abwurfbereich:  
Ist der Raum, der sich hinter der Abwurflinie befindet und mindestens 1 Meter cm umfasst.  
Hier befindet sich der Spieler, der gerade an der Reihe ist zu werfen . . .